A.S.D. REAL FANTA FUN

REGOLAMENTO UFFICIALE



RFF MANAGERIALE

STAGIONE 2026 / 2027

Disciplina ufficiale per squadre, mercati,
finanze, campionati e competizioni RFF

EDIZIONE UFFICIALE · MANAGER

Regole ufficiali di partecipazione alla stagione RFF

RFF / REGOLAMENTO UFFICIALE

Principi generali

Il presente Regolamento disciplina la partecipazione a **RFF Manageriale**, organizzato da **A.S.D. Real Fanta Fun**. Tutti i manager sono tenuti a rispettarne le disposizioni, le scadenze ufficiali e le operazioni registrate nella piattaforma RFF.

DECORRENZA E PRESA VISIONE

Il presente Regolamento entra in vigore a seguito della sua pubblicazione ufficiale da parte di RFF nell'area Regolamento destinata ai manager. La lettura e la presa visione sono registrate dalla piattaforma. Le operazioni e i risultati già ufficialmente convalidati restano acquisiti, salvo rettifiche ammesse dal presente Regolamento.

Le regole speciali RFF prevalgono sulle impostazioni generali della piattaforma. Per i soli casi non disciplinati si applica, in via residuale e se compatibile, il regolamento ufficiale di Fantacalcio.it.

INDICE

Il regolamento in sintesi

I · PARTECIPAZIONE E FINANZE

01 Identità, quote e diritti delle squadre

02 Crediti e continuità economica

03 Premi di classifica e Finanze

04 Banca RFF e copertura stipendi

II · ROSE E MERCATO

05 Composizione della rosa e blocco portieri

06 Calendario delle operazioni di mercato

07 Mercato esclusivamente a buste

08 Svincoli e recupero crediti

09 Trattative e scambi

10 Prestiti secchi

III · STRUTTURE E REGOLE DI GIOCO

11 Stadio e diritti TV

12 Formazioni, recupero e panchine

13 Voti, gol e modificatori

14 Mancata formazione e rinvii

IV · COMPETIZIONI

15 Campionati, classifica e playoff

16 Coppa Generale RFF

17 Coppa Italia RFF e Coppa del Re RFF

18 Future coppe europee dal 2028/29

19 Criteri di parità ed eliminazione

V · PASSAGGIO DI STAGIONE

20 Snapshot e controllo dello staff

21 Promozioni, retrocessioni e continuità

22 Duplicati, priorità e conferme

VI · DISPOSIZIONI FINALI

23 Disciplina e gestione straordinaria

24 Comunicazioni, organizzazione e contatti

25 Montepremi economici

PARTE I

Partecipazione e finanze

ARTICOLO 01 · Identità, iscrizione e titolarità della squadra

RFF Manageriale è un gioco di fantacalcio manageriale nel quale ogni partecipante dirige una squadra e ne amministra rosa, formazione, mercato, crediti, stadio e diritti TV secondo il presente Regolamento.

Categoria	Quota annuale per squadra
Serie A	40 €
Serie B	35 €
Serie C	30 €

La quota riguarda una singola squadra. È possibile gestire più squadre solo nel rispetto dei limiti organizzativi: **non è ammessa più di una squadra dello stesso manager nella medesima lega/categoria**. L'iscrizione non attribuisce al manager alcuna facoltà di vendita privata della squadra RFF.

La squadra è la titolare continuativa dei propri diritti sportivi ed economici: promozioni, retrocessioni, qualificazioni, rosa, costi storici, stadio, diritti TV, crediti, debiti e obbligazioni restano associati al club anche dopo la sostituzione del manager.

ARTICOLO 02 · Crediti RFF e continuità economica

La valuta interna è il **credito RFF**. Le quotazioni del listone servono alle valutazioni di mercato previste dalle singole norme; non costituiscono la valuta né sostituiscono il costo storico del giocatore.

A ogni nuova stagione la squadra riceve **600 nuovi crediti di base**, che si sommano al saldo residuo della stagione precedente e ai premi o proventi effettivamente non ancora accreditati. Si sottraggono conferme, investimenti, costi e recuperi dovuti alla Banca RFF. Un movimento economico già incluso nel saldo precedente non può essere accreditato una seconda volta.

CONTINUITÀ DEL BUDGET

Saldo iniziale della nuova stagione = saldo residuo precedente + 600 crediti + nuovi premi e proventi ancora dovuti − conferme − acquisti e miglioramenti − recuperi dei debiti esigibili. Ogni voce è registrata una sola volta.

L'app non consente spese che producano un saldo negativo o rendano impossibile il rispetto dei requisiti inderogabili della rosa. Fa eccezione esclusivamente il finanziamento d'emergenza disciplinato dall'articolo 4, che copre il debito senza autorizzare normali acquisti a credito.

ARTICOLO 03 · Premi di classifica e rendiconto Finanze

Posizione finale	Premio	Posizione finale	Premio
1ª	150 crediti	6ª	100 crediti
2ª	140 crediti	7ª	90 crediti
3ª	130 crediti	8ª	80 crediti
4ª	120 crediti	9ª	70 crediti
5ª	110 crediti	10ª	60 crediti

I premi sono riconosciuti per il piazzamento finale della competizione di campionato. Non si attribuisce alcun bonus fisso aggiuntivo per la sola promozione o retrocessione. Gli accrediti vengono inseriti nella contabilità nei tempi comunicati dall'organizzazione, evitando duplicazioni al passaggio di stagione.

La sezione **Finanze** espone saldo, nuova dotazione stagionale, premi, crediti già riportati, acquisti, conferme, svincoli, conguagli degli scambi, stipendi, proventi stadio e proventi TV in voci separate, investimenti e debiti. Ogni movimento riporta importo, causa e data ed è consultabile nello storico.

ARTICOLO 04 · Stipendi di gennaio e Banca RFF

Alla scadenza ufficiale di gennaio, lo stipendio complessivo è pari al **10% del valore storico d'acquisto dei calciatori computabili alla squadra**. Per un giocatore in prestito attivo alla data di calcolo, il relativo onere è diviso in parti uguali: **50% alla proprietaria e 50% all'utilizzatrice**. Se il prestito è già terminato, l'onere torna per intero alla proprietaria. Non è ammesso il doppio addebito.

Le quote di ciascun calciatore sono sommate prima dell'arrotondamento: il **totale degli stipendi dovuti da ciascuna squadra viene arrotondato per eccesso al credito intero una sola volta**. Per esempio, 42,5 crediti diventano 43 crediti. Non è consentito arrotondare singolarmente gli stipendi dei giocatori.

Nella finestra di svincoli precedente al pagamento, l'app mostra in tempo reale crediti disponibili, valore storico residuo della rosa e stipendi ancora da coprire. Gli indicatori segnalano la copertura insufficiente o sufficiente a ogni operazione.

Se i crediti non bastano e la squadra **ha già raggiunto i limiti minimi inderogabili della rosa**, impedendo ulteriori svincoli, la **Banca RFF** eroga automaticamente un **prestito di emergenza pari al solo importo mancante** per saldare gli stipendi. Il prestito non è un premio né un importo liberamente spendibile sul mercato.

PENALITÀ UNICA BANCA RFF

L'accesso al prestito comporta una sola penalità di −5 punti per stagione, applicata esclusivamente alla classifica del CAMPIONATO. Non si applicano penalità nelle coppe; la misura resta −5 a prescindere dall'ammontare del finanziamento.

Il debito è registrato in **Finanze → Debiti con Banca RFF**, dove sono consultabili finanziamento concesso, debito totale, trattenute, rimborsi, residuo e storico. Dalla stagione successiva, RFF recupera automaticamente il debito dai premi di posizionamento e dagli altri accrediti spettanti alla squadra, senza duplicare le trattenute. L'eventuale residuo resta dovuto nelle stagioni seguenti e segue la squadra anche in caso di cambio del manager.

PARTE II

Rosa, mercati e trasferimenti

ARTICOLO 05 · Composizione della rosa e blocco portieri

Ruolo	Minimo	Massimo
Portieri (blocco unico)	3	3
Difensori	6	10
Centrocampisti	6	10
Attaccanti	6	6
Totale rosa	21	29

I **tre portieri devono appartenere alla stessa società calcistica reale**. Nel listone delle buste, per ogni club reale compare come acquistabile un unico portiere di riferimento, identificato dalla quotazione attuale più elevata del gruppo. L'aggiudicazione genera il blocco porta: il portiere acquistato e altri due portieri dello stesso club, ciascuno al costo di 1 credito, con identificativi univoci.

La piattaforma deve riservare anche i 2 crediti aggiuntivi necessari al completamento del blocco prima di accettare l'offerta. La disponibilità del blocco e la composizione sono determinate dai portieri effettivamente presenti nel listone ufficiale; non si possono creare portieri fittizi.

Per le verifiche di mercato sono conteggiati solo giocatori già effettivamente confermati o assegnati; le buste pendenti non occupano ancora posti definitivi. Nessuna operazione può superare i limiti o obbligare la squadra a rimanere sotto le soglie minime stabilite per la chiusura del mercato.

Il ruolo del giocatore è quello registrato alla sua acquisizione, salvo aggiornamento del listone ufficiale reso obbligatorio dalla piattaforma.

ARTICOLO 06 · Calendario ufficiale delle operazioni di mercato

Il **mercato iniziale** si svolge dopo la chiusura del calciomercato professionistico estivo ed è completato **prima dell'inizio del campionato RFF**. Il campionato comincia alla prima giornata reale utile, comunicata dallo staff; le tre coppe Generale e nazionali iniziano invece alla 8ª giornata reale di Serie A.

È prevista una **sola sessione di riparazione invernale**, a buste chiuse dopo la finestra reale di gennaio, secondo le date ufficiali. Non esiste una distinta riparazione estiva e non sono ammesse aste Smart, aste live o altre modalità sostitutive.

Conferme, stadio, TV e relative spese autorizzate sono definite prima dell'asta iniziale. Svincoli, scambi e prestiti possono essere effettuati solo nelle rispettive finestre comunicate dallo staff e attraverso l'app RFF.

ARTICOLO 07 · Mercato esclusivamente a buste

Ogni tornata utilizza **offerte segrete in app**, visibili agli altri partecipanti solo dopo la chiusura. Sono previste **12 tornate**, con un massimo inderogabile di **10 buste per squadra in ciascuna tornata**.

Tornate	Calciatori ammessi	Buste per tornata
1–3	Portieri e difensori	Massimo 10
4–6	Centrocampisti	Massimo 10
7–9	Attaccanti	Massimo 10
10–12	Miste: tutti i ruoli	Massimo 10

Ogni offerta valida deve rispettare i crediti effettivamente impegnabili, i posti liberi e la necessità di completare gli slot minimi. Il giocatore è attribuito all'offerta valida più alta, al prezzo offerto. In caso di **parità tra le offerte massime**, nessuno si aggiudica il calciatore, che torna tra gli svincolati disponibili nelle normali finestre successive.

Se la rosa non raggiunge i minimi dopo le 12 tornate, lo staff apre una o più **tornate integrative a buste**, fino al completamento dei requisiti. Nessun calciatore viene imposto d'ufficio al manager per sanare le carenze.

Nel listone e nella schermata delle buste, il riepilogo crediti/rosa/offerte rimane sempre consultabile; durante lo scorrimento si compatta in una barra flottante con crediti residui, numero di giocatori, buste presentate e contatori P/D/C/A, evitando sovrapposizioni alle azioni. Tale rappresentazione è la medesima sui dispositivi mobili, tablet e desktop.

ARTICOLO 08 · Svincoli e recupero dei crediti

Lo svincolo è una decisione volontaria della squadra nelle finestre autorizzate. La somma recuperata si calcola sul **costo storico di acquisto**, senza utilizzare la quotazione corrente per determinare il rimborso.

Condizione del giocatore	Accredito
Ancora presente nel listone ufficiale	80% del costo storico
Non più presente nel listone ufficiale	100% del costo storico
Perdita del diritto alla conferma per duplicato	Nessun rimborso e nessun addebito

Il calcolo e il recupero dei crediti vengono registrati una sola volta. Lo svincolo è bloccato quando farebbe scendere la rosa sotto i minimi nei momenti in cui il loro rispetto è obbligatorio. La perdita di un diritto di conferma per conflitto di categoria non costituisce uno svincolo rimborsabile.

ARTICOLO 09 · Trattative e scambi fra manager

Ogni proposta di scambio avviene interamente in app RFF: proposta, accettazione reciproca, controlli automatici e successiva approvazione dello staff. Nessuno scambio produce effetti prima della convalida ufficiale.

Il **conguaglio minimo** si calcola sulle **quotazioni attuali del listone RFF**, non sui prezzi storici. Si confronta il totale delle quotazioni dei calciatori ceduti da una parte con quello dei calciatori ceduti dall'altra. La differenza assoluta viene dimezzata e **arrotondata per eccesso al credito intero**; il manager che riceve il pacchetto dal valore corrente maggiore paga il conguaglio all'altra squadra.

CALCOLO CONGUAGLIO

Differenza = valore attuale complessivo del pacchetto A − valore attuale complessivo del pacchetto B, in valore assoluto. Conguaglio minimo = arrotondamento per eccesso di (differenza × 50%). Esempio: 37 contro 30 → differenza 7 → minimo 4 crediti.

I prezzi storici restano associati ai singoli calciatori anche dopo uno scambio e continuano a essere utilizzati per stipendi e successive conferme. Il pagamento del conguaglio movimenta soltanto il saldo dei club. La piattaforma blocca scambi incompatibili con crediti, proprietà, limiti, ruoli e requisiti della rosa; lo staff effettua l'ultima approvazione.

ARTICOLO 10 · Prestiti secchi e rientro dei calciatori

Sono ammessi **solo prestiti secchi**, senza diritto o obbligo di riscatto. Il prestito è registrato nell'app ed è efficace solo dopo approvazione dello staff, con identificazione della squadra proprietaria, dell'utilizzatrice e della scadenza.

Finestra	Scadenze consentite
Estiva / iniziale	Fine gennaio oppure fine stagione
Invernale	Esclusivamente fine stagione

Alla scadenza il giocatore torna automaticamente alla proprietaria. Sono tutelati i limiti di rosa di entrambe le squadre. Il giocatore conserva il proprio costo storico; il prestito non ne trasferisce la titolarità.

Ai fini degli stipendi, se il prestito risulta attivo alla data ufficiale del conteggio di gennaio, il costo è condiviso al **50% per ciascuna squadra**. Se risulta già terminato, il costo è addebitato per intero alla proprietaria. Nessuna quota può essere pagata due volte.

PARTE III

Strutture e regole di gioco

ARTICOLO 11 · Stadio, diritti TV e fattore casa

La squadra può acquistare **facoltativamente** lo stadio virtuale e i diritti TV, ciascuno dal livello 0 (nessun acquisto) al livello 6. Stadio e TV sono indipendenti; il mancato acquisto non comporta spesa, bonus o ricavo. Acquisti e miglioramenti sono ammessi nella finestra ufficiale precedente al mercato iniziale.

I livelli già acquistati sono conservati nelle stagioni successive e non richiedono un nuovo pagamento; ogni passaggio superiore costa **solo la differenza tra il valore totale del nuovo livello e quello posseduto**. Non si effettuano potenziamenti durante la stagione in corso.

Stadio virtuale

Livello	Costo totale	Bonus casa	Ricavo vittoria	Ricavo pareggio
0	0	0	0	0
1	30	+1	+2	0
2	60	+1,5	+3	+1
3	90	+2	+4	+2
4	120	+2,5	+5	+3
5	150	+3	+6	+4
6	180	+3,5	+7	+5

Diritti TV

Livello	Costo totale	Bonus casa TV	Ricavo vittoria	Ricavo pareggio
0	0	0	0	0
1	15	+0,5	+1	0
2	30	+1	+1,5	+0,5
3	45	+1,5	+2	+1
4	60	+2	+2,5	+1,5
5	75	+2,5	+3	+2
6	90	+3	+3,5	+2,5

Il bonus sportivo dello stadio e quello dei diritti TV **si sommano** ai fantapunti della squadra, esclusivamente nelle **partite casalinghe di campionato**. I ricavi economici da stadio e TV sono anch'essi cumulativi ma registrati in **caselle e movimenti distinti**. Se la partita termina con una sconfitta casalinga, entrambi i ricavi sono zero.

In **qualsiasi coppa**, inclusi gironi e fasi a eliminazione, non si applicano bonus sportivi né ricavi economici di stadio o TV, anche se una squadra risulta formalmente in casa. Le frazioni di credito eventualmente maturate nei ricavi vengono tracciate contabilmente senza perdita né duplicazione.

ARTICOLO 12 · Formazioni, moduli e sostituzioni

Per ogni turno ciascun manager schiera **11 titolari**, un modulo ammesso, capitano, vicecapitano e una panchina ordinata. La formazione va consegnata entro **un minuto prima della prima partita reale della giornata**, oppure entro la scadenza ufficiale anticipata pubblicata dalla piattaforma per il turno; la formazione diventa poi non modificabile.

Moduli ammessi: **3-4-3; 4-3-3; 3-5-2; 4-4-2; 5-3-2; 4-5-1; 5-4-1**. È consentita una panchina ordinata di ampiezza compatibile con la rosa. Le sostituzioni sono al massimo **cinque**, esclusivamente per giocatori senza voto (SV), con un panchinaro dello stesso ruolo; non cambia il modulo iniziale. Se manca una riserva idonea, resta un giocatore in meno.

Se una formazione non viene consegnata, il sistema recupera nell'ordine: (1) l'ultima formazione valida della stessa competizione; (2) se non esiste, l'ultima formazione valida del **campionato** disponibile entro la scadenza, comprensiva di titolari, panchina, capitano e vice; (3) se non ne esiste alcuna, compone automaticamente una formazione valida con **11 titolari** della rosa e tutti gli altri in panchina. La selezione automatica rispetta i ruoli e un modulo consentito.

La formazione recuperata non elimina la penalità prevista per la mancata consegna e non può essere sostituita con un invio effettuato dopo la chiusura del turno.

ARTICOLO 13 · Voti, bonus/malus, gol e modificatori

I voti e i bonus/malus di riferimento sono quelli della fonte ufficiale **Fantacalcio.it**, compresi i dati LIVE previsti per la giornata. Il totale squadra, comprensivo dei modificatori applicabili, viene convertito in gol alle soglie fisse di **66 punti per il primo gol** e **6 punti aggiuntivi per ciascuna fascia successiva** (72 = 2; 78 = 3; 84 = 4).

Bonus	Valore	Malus	Valore
Gol segnato	+3	Gol subito	−1
Rigore segnato	+3	Rigore sbagliato	−3
Rigore parato	+3	Ammonizione	−0,5
Assist standard / gold	+1	Espulsione	−1
Porta inviolata	+1	Autogol	−2
Player of the match	+1	Gol decisivo (pari/vittoria)	0

Modificatore del capitano

Voto puro	Modificatore	Voto puro	Modificatore
Fino a 3	−3	3,5	−2,5
4	−2	4,5	−1,5
5	−1	5,5	−0,5
6	0	6,5	+0,5
7	+1	7,5	+1,5
Da 8 in su	+2		

Il modificatore del capitano, o del vice nei casi previsti dalla piattaforma, utilizza il voto di riferimento senza confondere bonus partita e fascia del modificatore.

Modificatore della difesa

Il modificatore si applica se il portiere e almeno quattro difensori ricevono voto. La media è calcolata sui **voti puri del portiere e dei migliori tre difensori**, senza bonus/malus.

Media pura	Bonus
Inferiore a 6	0
Da 6 a meno di 6,5	+0,5
Da 6,5 a meno di 7	+1
Da 7 a meno di 7,5	+1,5
Da 7,5 in su	+2

ARTICOLO 14 · Mancata consegna, sanzioni sportive e rinvii

La mancata formazione comporta il recupero previsto dall'articolo 12 e una penalità distinta per il tipo di competizione: **−1 punto nella classifica** del campionato o della fase a gironi della coppa interessata; **−1 fantapunto nel risultato della singola partita** per quarti, semifinali e finali. Il fantapunto di penalità viene sottratto prima della conversione del totale in gol.

Una mancata consegna è contabilizzata ai fini delle condizioni disciplinari di recidiva. Le penalità sportivamente previste da RFF sono quelle di questo articolo e la sola specifica penalità della Banca RFF dell'articolo 4.

In caso di sospensione generale del campionato reale, RFF può attendere la ripresa per un massimo di **quattro mesi**; decorso tale limite, può congelare le classifiche secondo la disciplina organizzativa. Per partite rinviate e non recuperate entro 48 ore, restano bloccate le formazioni originarie in attesa del recupero secondo le modalità ufficiali di conteggio.

PARTE IV

Campionati e coppe

ARTICOLO 15 · Campionati RFF e playoff promozione

Per ogni nazione partecipante, le categorie **Serie A, Serie B e Serie C** comprendono ciascuna **10 squadre**. Ogni squadra affronta le altre nove avversarie per tre volte, disputando **27 turni** di stagione regolare. Il calendario distribuisce in modo equilibrato gli incontri in casa e in trasferta, tenendo conto della disparità inevitabile del terzo confronto.

I campionati iniziano prima della 8ª giornata reale di Serie A, nella prima giornata utile successiva alla chiusura del mercato professionistico estivo e al completamento del mercato a buste RFF. Lo staff pubblica in anticipo la prima giornata ufficiale e il calendario.

Nei campionati che danno accesso a una categoria superiore, la **1ª classificata è promossa direttamente**. La **2ª classificata accede direttamente alla finale playoff**. La **3ª e la 4ª** disputano una semifinale di andata e ritorno; la vincente affronta la 2ª in una finale secca per la seconda promozione. Le **9ª e 10ª** della categoria superiore retrocedono direttamente; non si svolgono playout.

Per esempio, se il campionato regolare prende il via alla giornata reale G4, le 27 giornate occupano G4–G30, la semifinale G31–G32 e la finale G33. La scansione effettiva dipende dalla giornata iniziale ufficializzata dallo staff.

ARTICOLO 16 · Coppa Generale RFF

La **Coppa Generale RFF** ammette tutte le **60 squadre** delle due nazioni e delle tre categorie. Lo staff effettua un sorteggio di **sei gironi da dieci**, distribuendo in maniera equilibrata Italia e Spagna e le categorie A, B e C. Tutte le gare della competizione sono senza bonus stadio/TV.

Fase	Giornate reali di Serie A	Formato
Prima fase	G8–G16	6 gironi da 10; 9 gare ciascuna; prime 3 qualificate
Seconda fase	G17–G33	Girone unico di 18; punti azzerati; 17 gare ciascuna
Quarti	G34–G35	Prime 8; andata e ritorno
Semifinali	G36–G37	Andata e ritorno
Finale	G38	Gara secca

Il sorteggio della seconda fase coinvolge le **prime tre di ogni girone iniziale**, senza ripescaggi né confronti tra migliori quarte. Ogni squadra della seconda fase affronta una volta le altre 17; le prime otto avanzano ai quarti. La competizione si svolge per **31 turni consecutivi dalla G8 alla G38**, senza giornate di pausa. Il torneo comprende 436 partite complessive.

ARTICOLO 17 · Coppa Italia RFF e Coppa del Re RFF

La **Coppa Italia RFF** riunisce le 30 squadre italiane delle tre categorie; la **Coppa del Re RFF** le 30 squadre spagnole. Ciascuna ha la medesima formula e il proprio titolo.

Lo staff sorteggia per ciascuna coppa **tre gironi misti da dieci**, distribuendo il più equilibratamente possibile le squadre delle tre categorie, ad esempio 4/3/3, 3/4/3 e 3/3/4. Non sono previsti gironi separati per categoria.

Fase	Giornate reali di Serie A	Formato
Prima fase	G8–G16	3 gironi da 10; 9 gare ciascuna; prime 6 qualificate
Seconda fase	G17–G33	Girone unico di 18; punti azzerati; 17 gare ciascuna
Quarti	G34–G35	Prime 8; andata e ritorno
Semifinali	G36–G37	Andata e ritorno
Finale	G38	Gara secca

Passano al girone unico le **prime sei di ogni girone iniziale**, con azzeramento dei punti. Le prime otto del girone unico accedono ai quarti. Ogni coppa si svolge in **31 turni consecutivi dalla G8 alla G38**, senza pause, e comprende 301 partite complessive. In nessuna gara si applicano bonus o ricavi stadio/TV.

ARTICOLO 18 · Future coppe europee dal 2028/2029

Durante la stagione 2027/2028 A.S.D. Real Fanta Fun presenterà le nuove coppe europee, la cui introduzione è prevista per la stagione 2028/2029.

Lo staff RFF terrà informati tutti i manager. Le modalità di qualificazione e di partecipazione saranno definite in un documento ufficiale dedicato, che verrà comunicato entro gennaio 2028.

> **COMUNICAZIONE UFFICIALE**
>
> Il documento sulle nuove coppe europee sarà trasmesso ai manager entro gennaio 2028.

ARTICOLO 19 · Classifiche, parità e sfide eliminatorie

In **tutti i campionati e in tutte le classifiche di coppa** si applica lo stesso ordine di criteri, senza eccezioni fra nazioni o competizioni.

Priorità	Criterio di ordinamento
1	Maggior numero di punti
2	Migliore differenza reti
3	Maggior numero di gol fatti
4	Maggior totale di fantapunti
5	Miglior risultato negli scontri diretti
6	Sorteggio ufficiale, registrato e verificabile, solo in caso di parità assoluta

Per ogni **semifinale o altro turno a eliminazione su due gare**, prevalgono nell'ordine: (1) maggior numero di gol aggregati; (2) maggior somma di fantapunti nelle due gare; (3) migliore posizione ottenuta nella classifica della fase precedente. Per la **finale in gara secca** prevalgono: (1) gol; (2) fantapunti; (3) migliore posizione nella fase precedente. **Non si disputano rigori**.

Ai playoff di campionato la posizione rilevante come ultimo criterio è quella della stagione regolare. Ai tornei a gironi vale l'ultima classifica precedente al turno a eliminazione. Il sistema applica criteri identici e verificabili, utilizzando esclusivamente i dati ufficiali convalidati.

PARTE V

Passaggio di stagione e conferme

ARTICOLO 20 · Snapshot e controllo dello staff

Al termine della stagione il sistema registra lo Snapshot delle classifiche ufficiali, con posizioni, punteggi e criteri di spareggio applicati. I dati convalidati costituiscono il riferimento per il passaggio alla stagione successiva.

Lo staff RFF verifica l'anteprima delle classifiche nel Centro Admin e conferma formalmente lo Snapshot. Nessuna fase di transizione può utilizzare risultati provvisori o non verificati.

Eventuali rettifiche straordinarie sono riservate allo staff autorizzato e devono indicare motivazione, data, operatore e storico delle modifiche. Sono vietate duplicazioni di squadre e doppie movimentazioni economiche.

ARTICOLO 21 · Promozioni, retrocessioni e continuità del club

Conclusi i campionati e definiti i playoff, il sistema registra promozioni e retrocessioni, assegnando ogni squadra alla categoria della stagione successiva. La nuova collocazione determina le priorità nelle conferme dei calciatori in conflitto.

Le squadre portano con sé identità, stadio, diritti TV, saldi, debiti con Banca RFF, prezzi storici della rosa, diritti sportivi e impegni, senza azzeramenti automatici legati a promozione, retrocessione o cambio manager.

ARTICOLO 22 · Duplicati e conferme fino a undici giocatori

Ogni squadra può confermare **al massimo 11 calciatori** della rosa al passaggio di stagione. Per ciascuna conferma si paga il **prezzo storico effettivo** di acquisto di quel giocatore, con addebito al budget e occupazione immediata di uno degli undici slot. Il costo non è la quotazione attuale del listone.

Se, dopo i passaggi di categoria, più squadre risultano titolari dello stesso calciatore nella stessa categoria di destinazione, l'app deve risolvere il duplicato prima di rendere eseguibile la conferma. **La priorità appartiene anzitutto alla squadra già residente nella categoria**. Questa riceve una richiesta ufficiale con **48 ore** per accettare; un promemoria è inviato dopo 24 ore.

Il **SÌ** convalida immediatamente la conferma, impegna uno slot e addebita il prezzo storico; il **NO** è definitivo e cede immediatamente il diritto al successivo avente titolo. Il **silenzio allo scadere delle 48 ore vale rinuncia**, con passaggio automatico al successivo.

Quando il medesimo calciatore è posseduto contemporaneamente da una **residente in Serie B**, da una **retrocessa dalla Serie A** e da una **promossa dalla Serie C**, si applica l'ordine: **(1) residente B, 48 ore; (2) retrocessa A, 24 ore; (3) promossa C, tempo residuo**. La finestra complessiva delle conferme ha durata massima di **sette giorni (168 ore)**. Il rifiuto anticipato passa subito al soggetto successivo. La priorità non attribuisce automaticamente un giocatore a chi non esercita il diritto.

> **NESSUN RIMBORSO PER CONFERMA NEGATA**
>
> Se un giocatore diventa non confermabile a causa della priorità di un'altra squadra, la società esclusa non riceve alcun rimborso e non subisce alcun addebito. Il giocatore semplicemente non può essere incluso fra gli undici confermati.

La procedura tutela l'unicità dei calciatori per categoria e registra notifiche, scadenze, risposte, acquisizioni, rinunce e addebiti con operazioni univoche e non duplicabili. Al termine le squadre completano la rosa con il mercato iniziale a buste.

PARTE VI

Amministrazione e disposizioni finali

ARTICOLO 23 · Disciplina e gestione straordinaria

In caso di abbandono, il manager riconsegna il controllo della squadra all'organizzazione, che può assegnarla a un nuovo partecipante. Il manager uscente può segnalare un possibile sostituto ma **non può vendere direttamente la squadra**. Fino al subentro lo staff può provvedere alla sola consegna delle formazioni. **La quota non è rimborsata** in caso di abbandono, sostituzione o esclusione.

Sono causa di esclusione per recidiva **quattro mancate consegne complessive della formazione o tre mancate consegne consecutive**. Lo staff può inoltre disporre un richiamo o un allontanamento per condotte gravemente irrispettose verso altri partecipanti o l'organizzazione; il secondo richiamo ufficiale può comportare la rimozione definitiva. È ammessa la rimozione su richiesta espressa del manager o per sua irreperibilità, secondo le procedure comunicate dallo staff.

In situazioni assolutamente eccezionali l'organizzazione può convocare una votazione specifica. Per essere valida, devono partecipare **tutti gli aventi diritto** e risultare **il 100% dei voti favorevoli**, secondo la disciplina originaria RFF. Nessuna comunicazione informale modifica le regole ufficialmente pubblicate.

ARTICOLO 24 · Comunicazioni, riferimenti e contatti

Le finestre di mercato, le giornate di avvio, le scadenze e ogni decisione amministrativa sono pubblicate nei canali ufficiali RFF e nella piattaforma. In caso di difformità fra messaggi informali e procedura ufficiale, prevalgono la registrazione e l'avviso emessi dallo staff nella sezione competente dell'app.

Incarico	Referente	Recapito
Presidente	Salvatore Iodice	+39 327 909 4586
Vicepresidente	Giuseppe Nacca	+39 331 113 1076
Collaboratore	Luigi Nacca	+39 329 893 7406
Collaboratore	Pasquale Valletta	+39 392 991 2027
Collaboratore	Paolo Florido	+39 327 986 8778

Canale	Profilo ufficiale
Instagram	realfantafun_ig
Facebook	Real Fanta Fun
TikTok	Realfantafun_tiktok

A.S.D. Real Fanta Fun ringrazia tutti i manager, lo staff organizzativo, i collaboratori e gli sponsor che contribuiscono al regolare svolgimento delle competizioni.

ARTICOLO 25 · Montepremi economici

I **montepremi in denaro** del campionato e delle competizioni di coppa RFF saranno comunicati **successivamente alla chiusura delle iscrizioni**, una volta definito il numero effettivo dei partecipanti e delle relative quote.

Importi, competizioni premiate, posizioni aventi diritto e modalità di assegnazione saranno riportati in un **documento ufficiale separato, dedicato esclusivamente ai montepremi**, che sarà reso disponibile dallo staff RFF.

A.S.D. Real Fanta Fun trattiene 5 € una tantum per ciascun partecipante, indipendentemente dalle squadre iscritte. Non trattiene percentuali sulle quote. I premi in denaro restano distinti dai crediti RFF.

REGOLAMENTO UFFICIALE RFF

Il presente Regolamento costituisce il testo ufficiale di riferimento per i manager a seguito della pubblicazione nell'area Regolamento RFF. La presa visione viene registrata secondo la procedura prevista dalla piattaforma.